

Spelprogrammet 2015/2016

Huvudskälet är att TA (och även CivSpel) flyttar kursen StortSpelprojekt från lp 23 till lp 12.

Eftersom SpelProg-studenterna arbetar tillsammans med, och är beroende av, TA-studenter i denna projektkurs är det helt nödvändigt att de läser kursen samtidigt!

En bonuseffekt är att den gamla forskningsmetodikkursen i lp 1 åk 3 ersätts av en betydligt mer SpelProg-anpassad variant som läses i lp 3 åk 3 (precis innan kandidatarbetet). I denna kurs kommer de nu att ta fram sin proposal så att de sedan direkt kan sätta igång med sitt kandidatarbete. Som det är nu tar detta flera veckor av kandidatarbetskursen i anspråk.

Slutligen flyttas Fy-kursen till lp 3 åk2 och de valbara kurserna hamnar i lp 3 åk 3.

Lämpligt eftersom Fy-kursen är ganska grundläggande och därmed inte hör hemma i åk 3.

Förändringarna innebär att BTH:s sedan länge bästa studieprogram nu blir ännu bättre! ;-)

Hälsningar Mats-Ola