



2018-05-22

## Biträdande professor i datavetenskap

till BTH, Blekinge tekniska högskola vid institutionen för kreativa teknologier i Karlskrona

Diariernr: BTH 3.1.1-0339-2018

//In English below//

### Arbetsbeskrivning:

Anställningen avser en biträdande professor med fokus på visuell och interaktiv datavetenskap, vilket inkluderar discipliner som datorgrafik, visualisering, spelteknik och datoranvändning där människan står i centrum. I anställningen ingår att utveckla vår växande forsknings- och utbildningsmiljö inom visuell och interaktiv datavetenskap vid campus Gräsvik, tillsammans med befintliga forskare och lärare. Utvecklingsarbetet bör ske i samverkan med omgivningen, företag och samhället. Dessutom ingår undervisning på kandidat-, magister- och doktorandnivå - främst i utbildningsprogram och forskning inom spelteknikområdet. I arbetet ingår även att skriva ansökningar om externa forskningsmedel på såväl nationell som internationell nivå.

### Behörighetskrav:

Behörig att anställas som biträdande professor som är meriterad med särskilt fokus på vetenskaplig skicklighet är den som har:

- Avlagt doktorsexamen (alt konstnärlig doktorsexamen),
- Forskarhandledarutbildning,
- Dokumenterad förmåga att kunna ta ansvar som huvudhandledare,
- Visat vetenskaplig skicklighet,
- Visat pedagogisk skicklighet.

För vidare information om behörighetskraven se ”Riktlinjer för anställning av lärare och utnämning av docent vid Blekinge Tekniska Högskola”.

### Meriterande kvalifikationer

- Dokumenterad erfarenhet och god kvalitet av teoribildning, metodutveckling och forskning i visuell och interaktiv datavetenskap
- Dokumenterad god kvalitet och bredd på pedagogiska meriter; kursutveckling och kursgenomförande relevanta för ämnesområdet
- Dokumenterad erfarenhet av informations- och vetenskaplig visualisering, virtuell verklighet (VR), förstärkt verklighet (AR), forskningsmetodik
- Dokumenterad erfarenhet av att söka och beviljas extern finansiering
- Dokumenterad erfarenhet av samarbete med relevanta aktörer inom industri/offentlig sektor
- Dokumenterad god kommunikations- och samarbetsförmåga
- Dokumenterade goda kunskaper i engelska och svenska (vi förväntar oss att en icke svenskspråkig befattningshavare är villig att förvärva kunskaper i svenska för att senare kunna undervisa på detta språk)

### Avvägningen mellan kvalifikationerna:

Först bedöms ämneskompetensen och därefter i lika mån den vetenskaplig och pedagogiska skickligheten inom visuell och interaktiv datavetenskap i lika mån.

**Tjänstgöringsomfattning:**

100%

**Tillträde:**

Enligt överenskommelse

**Varaktighet:**

Tillsvidare

**Kontaktpersoner:**

Veronica Sundstedt, prefekt, tel 0455-38 58 50

Mikael Åsman (SACO), tel 0455- 38 57 20

Carina Petersson (OFR), tel 0455-38 50 28.

**Ansökan:**

Välkommen med din ansökan märkt med diarienummer **senast 2018-08-12**. Skicka ansökan till: **diarium@bth.se**. I sin verksamhet behöver högskolan både kvinnors och mäns erfarenheter. Högskolan välkomnar därför ansökningar från både män och kvinnor till alla slag av anställningar.

Instruktioner rörande utformningen av ansökan finns på [www.bth.se/lediga-tjanster](http://www.bth.se/lediga-tjanster) eller kan fås från HR-avdelningen, tfn 0455-38 50 16.

**Övrigt:**

Vi har valt medier för denna rekrytering och undanber oss därför kontakt med annonssäljare eller andra säljare av rekryteringstjänster.

## Institutionen för kreativa teknologier

*Institutionen för kreativa teknologier (DIKR) har ett fokus på visuell och interaktiv datavetenskap vilket inkluderar discipliner såsom datorgrafik, visualisering, spelteknik och datoranvändning där människan står i centrum. En snabbt växande utmaning är insamling, bearbetning, analys och lämplig visualisering av data. Andra relevanta och centrala utmaningar inkluderar hur människor, på effektivt sätt, interagerar med datorer och hur förvärvade kunskaper kan integreras i design- och utvecklingsprocesser av nya tekniska lösningar. Exempel på applikationsområden inom grafik-, visualiserings- och interaktionstekniker är vetenskap, teknik, multimedia för mobila enheter, underhållning, infotainment, hälsa, offentlig sektor, etc.*

*DIKR är också involverade inom utbildning på civilingenjörs-, master-, och kandidatprogram.*

*DIKR har ca 22 anställda som består av professorer, lärare/forskare, amanuenser, doktorander och administrativ personal.*

## BTH, Blekinge Tekniska Högskola

*är en av landets tydligast profilerade högskolor, där IT och innovation för hållbar tillväxt står i fokus. I den utbildning och forskning som vi bedriver integreras teknik och IT även med andra ämnen såsom stadsplanering, industriell ekonomi, design samt hälsa och vård för att bidra till att lösa samhällets utmaningar. Allt vi gör på BTH har tre tydliga perspektiv: innovation, hållbarhet och "in real life", det vill säga samarbete och utbyte med både näringsliv och samhälle. Utmärkande för BTH är det nära samarbetet med näringsliv och samhälle vilket genomsyrar både utbildning och forskning på såväl regional, nationell som internationell nivå. Vi bedriver utbildning och forskning på hög internationell nivå. På BTH finns två fakulteter – fakulteten för datavetenskaper och fakulteten för teknikvetenskaper.*



2018-05-22

## Associate Professor in Computer Science

at BTH, Blekinge Institute of Technology with placement at the Department of Creative Technologies in Karlskrona

Reference number: BTH 3.1.1-0339-2018

**The Department of Creative Technologies (DIKR)** has a focus on Visual and Interactive Computing which includes computer science disciplines such as computer graphics, visualisation, game technologies, and human-centered computing. A rapidly growing challenge is in the acquisition, processing, analysis and rendering of visual information and how to communicate this information to be understood by people. Other important challenges include how people interact with computers in an efficient way and how this knowledge can be effectively incorporated in the design and development of new technological solutions. Application areas of Visual and Interactive Computing include science, engineering, mobile multimedia, entertainment, infotainment, healthcare, public service, etc.

### **Work description:**

The position concerns an Associate Professorship (Biträdande Professor) with a focus on Visual and Interactive Computing, which includes disciplines such as computer graphics, visualization, game technology and computing where people are at the center. The position includes contributing to the development of our growing research and education environment in Visual and Interactive Computing at campus Gräsvik, together with existing researchers and lecturers. The development work should be carried out in collaboration with the surrounding environment, industry and society. In addition, education at the bachelor-, master-, and doctoral level is included - primarily in education programs and research in the field of game technology. The work also includes applying for external research funding both at a national and international level.

### **Eligibility:**

- The applicant has taken a doctorate (alternatively has a Degree of Doctor in fine, applied and performing arts).
- The applicant has completed the doctoral supervision training programme.
- The applicant demonstrates skills in being able to take responsibility as the principal supervisor.
- The applicant has exhibited pedagogical expertise.
- The applicant has exhibited scientific expertise.

### **Meriting qualifications:**

- Documented experience and high quality in theory building, method development, and research in Visual and Interactive Computing
- Documented high quality and scope of pedagogical merits; course development and course execution within the subject area
- Documented experience of information visualization, scientific visualization, virtual reality (VR), augmented reality (AR), and research methodology
- Documented experience of applying and being granted external funding

- Documented experience of collaboration with relevant actors within industry/public sector
- Documented good communication and collaboration skills
- Documented good experience in English and Swedish (we expect that a non-speaking applicant is willing to later obtain necessary levels of Swedish language skills to later on be able to also teach in this language)

For further information, read “Guidelines for appointment of teachers and appointment to docent at Blekinge Institute of Technology”.

**Basis for assessment:**

After the subject competence has been evaluated as much attention shall be given equally to the assessment of teaching proficiency and research proficiency in visual and interactive Computing

**Employment:**

100%

**Commencement:**

To be agreed.

**Duration:**

Permanent.

**Contact persons for more information about the position:**

- Veronica Sundstedt, Head of department, phone: +46(0)455-385850
- Mikael Åsman, Union representative (SACO), +46-455-38 57 20
- Carina Petersson, Union representative (OFR) +46-455-38 50 28.

**Please submit your application, marked with the reference number for the position, by August 12, 2018 at the latest.**

Applications should be sent to: The Registrar, Blekinge Tekniska Högskola, SE-371 79 Karlskrona, Sweden or by email to [diarium@bth.se](mailto:diarium@bth.se).

BTH is an equal opportunity employer, thus all applicants are welcome to apply.

For more information, please refer to <https://www.bth.se/eng/about-bth/vacancies-at-bth/> or our HR department, +46-455-38 50 16.

We have chosen media for this recruitment and therefore avoid contact with advertisers or other recruitment services.

## **BTH, Blekinge Institute of Technology**

Blekinge Institute of Technology, BTH, is one of the most distinctly profiled universities in Sweden, where applied IT and innovation for sustainable growth are in focus. In our education and research, engineering and IT are integrated with other disciplines such as urban planning, industrial economics, design and health sciences to contribute to solving the challenges facing society. Everything we do at BTH has three distinct perspectives: innovation, sustainability and in real life, which means cooperation and exchange with both business and industry as well as society. A characteristic of BTH is the close cooperation with industry and society, which permeates both education and research at the regional, national and international level. We conduct education and research at a high international level. BTH has two faculties – the Faculty of Computing and the Faculty of Engineering.